

# HTML – un mic ghid

<b>INTRODUCERE – SA NE LAMURIM DEFINITIILE</b>	<b>3</b>
Ce înseamna WWW (World Wide Web)?	3
Cum functioneaza WWW?	3
Cum aduce browserul paginile de web?	3
Cum afiseaza browser-ul paginile?	3
Cine face stadardele web?	3
Ce este un fisier HTML?	3
<b>CAPITOLUL 1 – PRIMA PAGINA</b>	<b>4</b>
Primul cod html	4
Sa explicam exemplul...	4
Ce extensie folosim pentru fisierele documentelor web: HTM sau HTML?	5
<b>CAPITOLUL 2 – DESPRE TAG-URI</b>	<b>6</b>
Tag-urile HTML	6
Elementele HTML	6
Atributele tag-urilor	6
Tag-urile HTML de baza	7
Headings	7
Paragrafe	8
Rând nou	8
Comentarii in HTML	9
Vizualizarea sursei unui document HTML	9
Exemple	9
Tag-uri pentru formatarea textului	10
Tag-uri pentru "Computer Output"	11
Tag-uri pentru citari, indentari si definiri	11
Caractere speciale	11
<b>Caracterele speciale cele mai des utilizate:</b>	<b>12</b>
<b>Exemple diverse:</b>	<b>12</b>
<b>CAPITOLUL 3 HIPERLINK-URILE!!!!</b>	<b>17</b>
<b>Ancorele</b>	<b>17</b>
Atributul href	17
Atributul target	17
Atributul name	17
<b>Obsevatie generala:</b>	<b>19</b>
<b>Exemple diverse</b>	<b>19</b>

<b>CAPITOLUL 4 -TABELE</b>	<b>21</b>
Tag-uri specifice tabelelor	21
Tabele	21
Atributul borders	22
Capul de tabel	22
Celule goale într-un tabel	23
Exemple diverse	24
<b>CAPITOLUL 4 - LISTE</b>	<b>33</b>
Tag-uri pentru liste	33
Liste neordonate	33
Liste ordonate	33
Liste de definitii	34
Exemple	34
<b>CAPITOLUL 5 – IMAGINI</b>	<b>38</b>
Tag-uri pentru imagini	38
Tag-ul pentru inserarea unei imagini si atributul sau src	38
Atributul alt	38
Exemple	39
<b>CAPITOLUL 6 - CULORI HTML</b>	<b>42</b>
Valorile culorilor	42
Numele culorilor	42
Culori web safe	42

# Introducere – Sa ne lamurim definitiile

## Ce înseamna WWW (World Wide Web)?

- foarte des World Wide Web (WWW) este denumit prescurtat "**Web-ul**".
- este o retea de calculatoare mondiala.
- se foloseste protocolul de comunicatie **HTTP (HyperText Transfer Protocol)**.

## Cum functioneaza WWW?

- informatia este salvata în documente numite **pagini web**.
- paginile web sunt fisiere text salvate pe un calculator numit **server de web**.
- calculatoarele care acceseaza paginile web sunt denumite **clienti web**.
- pentru a vizualiza paginile web un client web are nevoie de un program denumit **browser**.
- browsere cunoscute: **Internet Explorer, Netscape Navigator, Opera, Mozilla.....**

## Cum aduce browserul paginile de web?

- browserul face o cerere catre server (**request**).
- o cerere standard catre un server contine o adresa.
- exemplu: **http://www.csac.ulbsibiu.ro/orar.htm**

## Cum afiseaza browser-ul paginile?

- toate paginile web contin **instructiuni (pentru afisaj)** – spre norocul nostru acestea nu trebuie compilate ele sunt doar interpretate iar în caz de esec browserul nu afiseaza nimic
- instructiunile sunt denumite **tag-uri HTML** (marcatori).
- exemplu:  
**<p>Acesta este un paragraf si este un tag foarte important în standardu HTML 4</p>**.

## Cine face stadardele web?

- un grup nonguvernamental denumit **W3C**.
- W3C înseamna **World Wide Web Consortium**.
- W3C stabilesc specificatiile pentru **standardele web**.
- cele mai importante standarde web sunt **HTML, CSS and XML**.

## Ce este un fisier HTML?

- HTML este prescurtarea pentru **Hyper Text Markup Language**
- un fisier HTML este un fisier text care contine **tags-uri**
- un fisier HTML trebuie sa aibe extensia **htm** sau **html**
- un fisier HTML poate fi creat cu ajutorul unui **editor simplu de text** (ex: NOTEPAD)

# Capitolul 1 – Prima pagina

## Primul cod html

Putem porni fara teama la scrierea fisierelor html pentru ca niciodata nu veti vedea fereastra urât colorata a compilatorului care te anunta ca ai ceva erori si chiar mai multe „warning-uri” umbrita de privirea dojenitoare a profesorului care îți da de înțeles ca iarasi ai uitat „un punct si virgula”.

Pornim un editor simplu - Notepad.

Tastati urmatoarea secventa:

```
<html>
<head>
<title>Prima</title>
</head>
<body>
Buna ziua Web. <b>textul e scris ingrosat</b>
</body>
</html>
```

Observatie: Nu lasati un spatiu dupa „<” pentru ca browserul nu mai recunoaste instructiunea.

Salvam fisierul cu numele "prima.htm".

Pornim browserul si deschidem fisierul prima.htm

Ar trebui sa se afiseze:



## Sa explicam exemplul...

Înainte de a începe observam ca avem mai multe **perechi** de tag-uri. Primul marcheaza începutul unui bloc de text iar tag-ul care începe cu „/” si are acelasi nume cu tagu de deschidere marcheaza terminarea blocului de text.

Primul tag dintr-un document HTML este <html>. Acesta are rolul de a anunta browserul ca urmeaza un document HTML. La sfârșitul documentului avem </html> acesta atenționând browserul ca a ajuns la sfârșitul documentului HTML.

În continuare avem doua delimitari importante ale documentului partea de **head** si cea de **body** (Ca la lectia de zoologie: porcul este compus din cap, corp si picioare.... – aici lipsesc picioarele).

Blocul de text dintre **<head>** si **</head>** este informatia din header. Foarte important: informatia din cadrul header-ului nu se afiseaza în fereastra browserului. Ea este destinata descrierii documentului. Dar sa nu anticipam...

Tag-urile <title> marcheaza titlul documentului si acesta va fi afisat pe fereastra browserului.



Tag-urile de <body>delimiteaza zona de text care va fi afisata în cadrul ferestrei browser-ului. Textul delimitat de<b> si </b> va fi afisat îngrosat.

## Ce extensie folosim pentru fisierele documentelor web: HTM sau HTML?

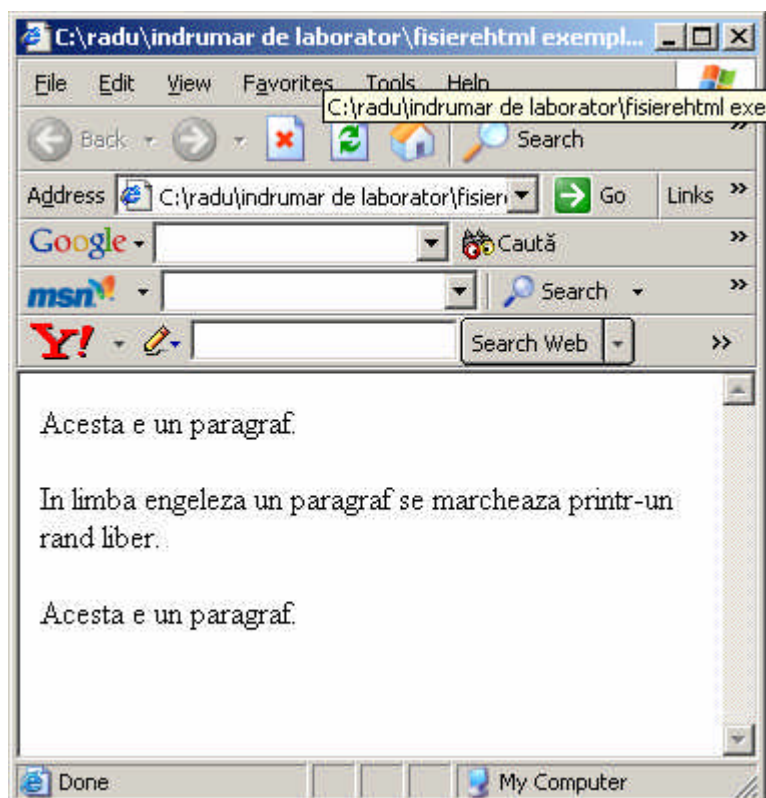
În principiu nu conteaza pentru ca ambele sunt interpretate la fel. Extensia „HTM” a devenit mai populara datorita faptului ca majoritatea extensiilor fisierele sunt formate din 3 litere. Oricum consecventa în utilizarea unei singure extensii este foarte importanta.

### Exemplu:

Tastati urmatorul cod:

```
<html>
<body>
<p>Acesta e un paragraf.</p>
<p>In limba engeleza un paragraf se marcheaza printr-un rand liber.</p>
<p>Acesta e un paragraf.</p>
</body>
</html>
```

In mod normal ar trebui sa obtineti:



# Capitolul 2 – Despre tag-uri

Fisierele **HTML** sunt fișiere text care conțin elemente **HTML**. Elementele HTML sunt definite cu ajutorul tag-urilor.

## Tag-urile HTML

- Tag-urile HTML se folosesc pentru a delimita **elemente HTML**; forma unui tag este **<nume\_tag>**
- De obicei tag-urile sunt perechi: **<nume\_tag>** bla, bla **</nume\_tag>**
- Textul delimitat de cele două tag-uri se numește **conținutul elementului**

## Elementele HTML

Revenim la exemplul dat:

```
<html>
<head>
<title>prima</title>
</head>
<body>
Buna ziua Web <b>bla bla</b>
</body>
</html>
```

Din acest fișier **un element HTML** este:

```
<b>bla bla</b>
```

Tag-ul **<b>** are ca scop definirea unui element HTML care să fie afișat bold.

Un alt exemplu de element HTML:

```
<body>
Buna ziua Web <b>bla bla</b>
</body>
```

Tag-ul **<body>** definește un element HTML care conține corpul documentului HTML.

### Recomandare:

W3C recomandă utilizarea literelor mici în scrierea tag-urilor, aceasta fiind recomandarea pentru standardul HTML 4. Pentru cei ce se pregătesc să scrie tag-uri conform standardului XHTML utilizarea literelor mici este obligatorie.

## Atributele tag-urilor

Tag-urile pot avea atribute

```
<nume_tag atr> bla, bla </nume_tag>
```

În exemplul de mai sus ***atr*** este atributul tagului. Aceste atribute pot aduce informații suplimentare despre elementele HTML.

### Exemplu:

```
<body bgcolor="red">.
```

În exemplul de mai sus tag-ul <body> a primit atributul "bgcolor" adica se specifica browserului ca fundalul paginii mele este rosu.  
Întotdeauna attributele sunt însoțite de o valoare care este de obicei scrisa între " " sau ' '.

La noi valoarea atributului **bgcolor** este **red**.

### Observatie:

1. Intotdeauna atributul pentru tag se adauga doar tag-ului de deschidere. Adica

```
<body bgcolor="red">.
```

```
Bla..
```

```
Bla
```

```
</body>.
```

2. Valorile atributelor pentru attribute trebuie sa fie scrise întotdeauna între ghilimele. Se pot utiliza si ` ` . În cazurile rare când valoarea atributului necesita ghilimele atunci se poate proceda conform exemplului:

```
name='Ion zis "Macelarul" '
```

## Tag-urile HTML de baza

**Cele mai importante tag-uri in HTML sunt tag-urile care definesc**

- antelele (headings)
- paragrafe (paragraphs)
- trecerea fortata la rand nou (line breaks).

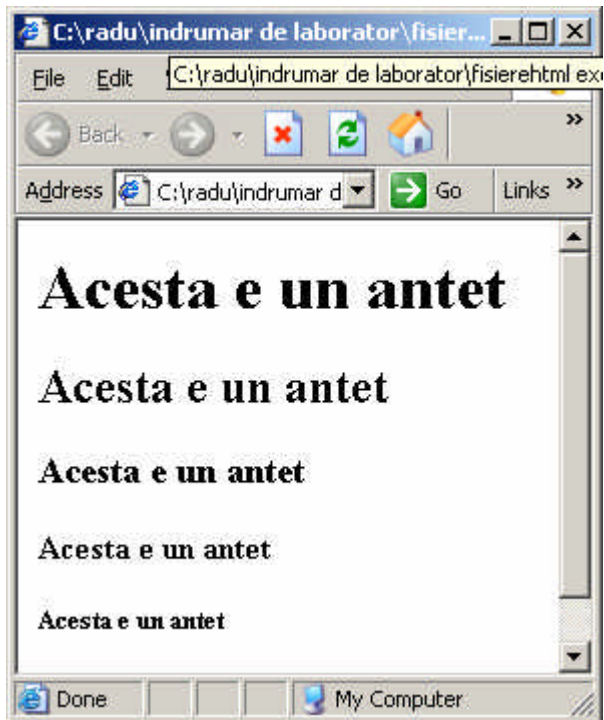
Tag	Descriere
<html>	Defineste un document HTML
<body>	Defineste corpul documentului HTML
<h1> to <h6>	Defineste antetul 1 la 6
<p>	Defineste un paragraf
 	Sare la rând nou
<hr>	Defineste o linie orizontala
<!-->	Defineste un comentariu

## Headings

Headings sunt definite cu tag-urile <h1> pana la <h6> tags. <h1> defineste cel mai important heading. <h6> defineste cel mai "mic" heading.

```
<h1>Acesta e un antet</h1>  
<h2> Acesta e un antet </h2>  
<h3> Acesta e un antet </h3>  
<h4> Acesta e un antet </h4>  
<h5> Acesta e un antet </h5>  
<h6> Acesta e un antet </h6>
```

Acest cod va genera în fereastra browserului:



**Observatie:** Se adauga automat de catre HTML un rând liber înainte si dupa declararea unui heading.

## Paragrafe

Paragrafele sunt definite cu ajutorul tagului <p>.

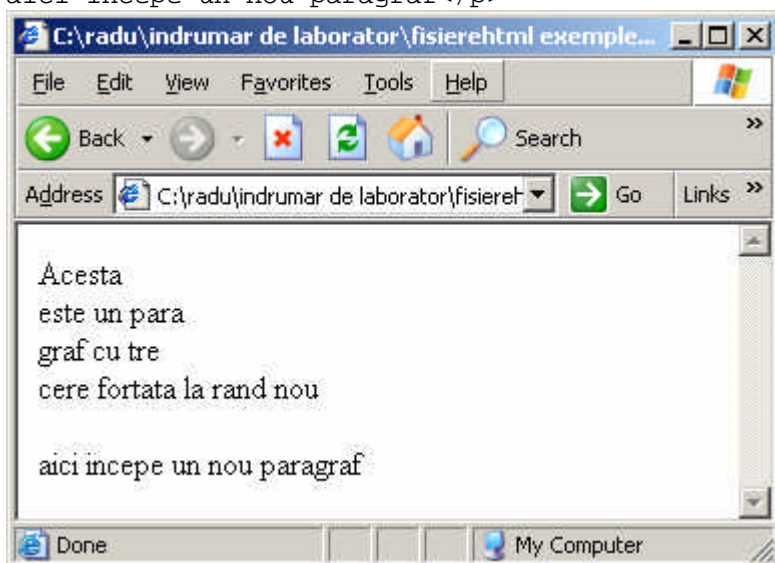
```
<p>Un paragraf</p>
<p>Alt paragraf</p>
<p>Bala, bla, bla</p>
```

**Observatie:** Se adauga automat de catre HTML un rând liber înainte si dupa declararea unui paragraf.

## Rând nou

Pentru a forta trecerea la rand nou fara inceperea unui paragraf nou se utilizeaza tag-ul <br>

```
<p>Acesta <br> este un para<br>graf cu tre<br>cere fortata la rand nou</p><p>
aici incepe un nou paragraf</p>
```



**Observatie:**  
**Tag-ul <br>** nu are un tag de închidere.



## Comentarii in HTML

Pentru a insera un comentariu se foloseste tag-ul <!....>  
<!--Un comentariu destept-->

### Observatie:

Important este doar semnul exclamarii si este necesar doar dupa deschiderea parantezei unghiulare! Comentariul nu este afisat de catre browser dar câteodata este bine sa-l folosim pentru lizibilitatea codului.

## Vizualizarea sursei unui document HTML

Acest lucru se poate face in doua moduri:

1. Din meniul browser-ului utilizand meniul **View -> Source**
2. Cu click dreapta in fereastra browser-ului si apoi **View Source**

## Exemple

1. Centrarea unui heading în pagina:

```
<html>
<body>

<h1 align="center">Acesta e un heading 1</h1>

<p>Heading-ul de sus este aliniat centrat.
Heading-ul de sus este aliniat centrat.
Heading-ul de sus este aliniat centrat.</p>

</body>
</html>
```

Codul genereaza urmatoarea afisare:



2. Linie orizontala

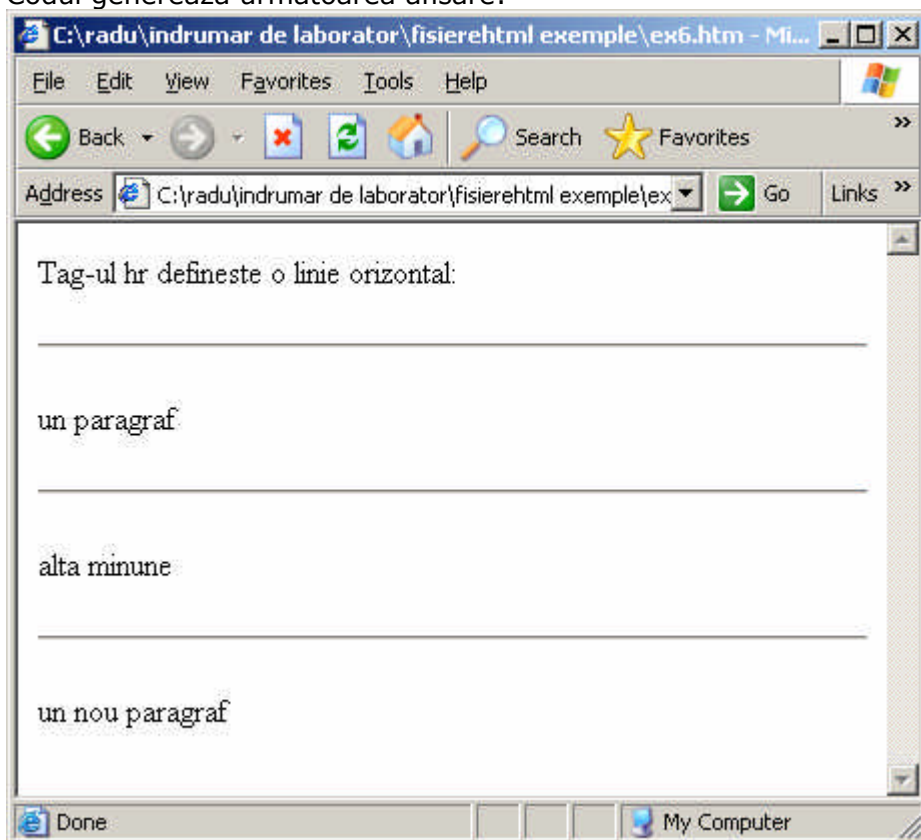
```
<html>
<body>
<p>Tag-ul hr defineste o linie orizontala:</p>
<hr>
<p>un paragraf</p>
<hr>
```

```

<p>alta minune</p>
<hr>
<p>un nou paragraf</p>
</body>
</html>

```

Codul genereaza urmatoarea afisare:

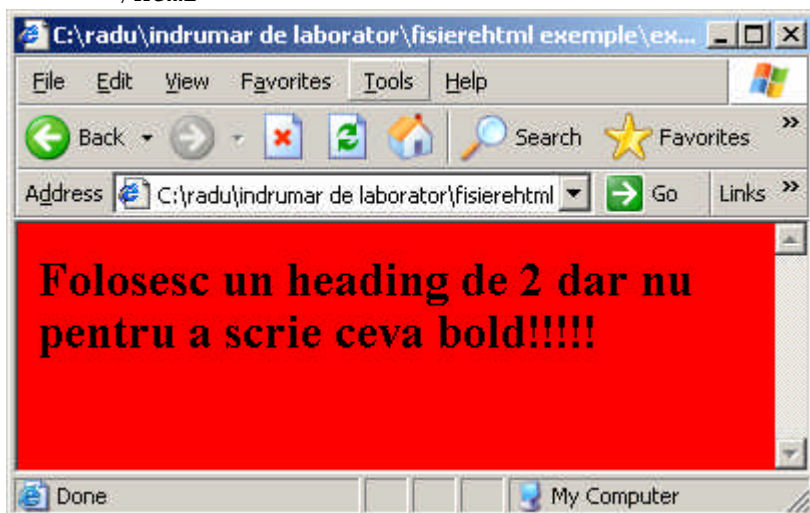


3. Culoarea de fundal pentru pagina:

```

<html>
<body bgcolor="red">
<h2>Folosesc un heading de 2 dar nu pentru a scrie ceva bold!!!!</h2>
</body>
</html>

```



## Tag-uri pentru formatarea textului

Tag	Descriere
-----	-----------

Tag	Descriere
<b>	Defineste text bold
<big>	Defineste text text bold
<em>	Defineste text italic
<i>	Defineste text italic
<small>	Defineste text mic
<strong>	Defineste text ingrosat
<sub>	Defineste text scris la index (subscript)
<sup>	Defineste text scris la putere (superscript)
<ins>	Defineste text inserat
<del>	Defineste text sters
<s>	Nu se mai utilizeaza. Se foloseste <del>
<strike>	Nu se mai utilizeaza. Se foloseste <del>

## Tag-uri pentru "Computer Output"

Tag	Descriere
<code>	Defineste cod text
<kbd>	Defineste un text de tastatura
<samp>	Defineste un exemplu de cod
<tt>	Defineste text teletype
<var>	Defineste o variabila
<pre>	Defineste un text preformatat în sursa
<listing>	Nu se mai utilizeaza. Se foloseste <pre>
<plaintext>	Nu se mai utilizeaza. Se foloseste <pre>
<xmp>	Nu se mai utilizeaza. Se foloseste Use <pre>

## Tag-uri pentru citari, indentari si definiri

Tag	Descriere
<abbr>	Defineste o abreviere
<acronym>	Defineste un acronim
<address>	Defineste un element HTML de tip adresa
<bdo>	Defineste directia de afisare a textului
<blockquote>	Defineste o indentare
<cite>	Defineste o citare
<dfn>	Defineste un element HTML de tip definitie

## Caractere speciale

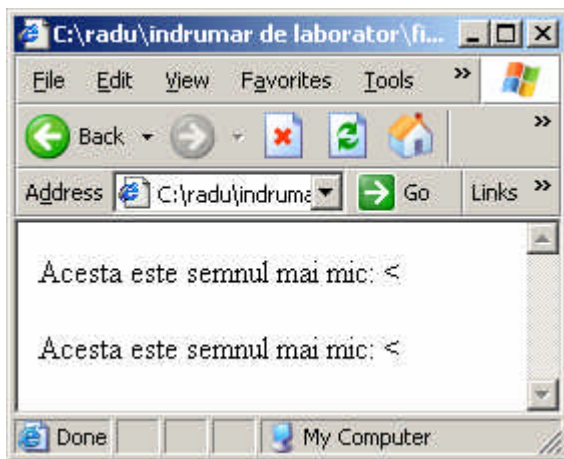
Unele caractere cum ar fi < au în HTML un rol special si de aceea nu pot fi folosite în cadrul textului. Pentru a putea totusi utiliza semnul " mai mic ca" vom folosi entitatile de caractere (caractere speciale)

Caracterul special are trei parti:

1. începe cu &
2. nume sau un numar precedat de semnul #
3. la final au semnul (;).

### Exemplu:

```
<p> Acesta este semnul mai mic: &lt;</p>
<p> Acesta este semnul mai mic: &#60;</p>
```



**Observatie:** Caracterele speciale sunt "case sensitive".

**Caracterele speciale cele mai des utilizate:**

Semnul afisat	Descrierea	Numele entitatii	Numarul entitatii
	non-breaking space	&nbsp;	&#160;
<	mai mic ca	&lt;	&#60;
>	mai mare ca	&gt;	&#62;
&	ampersand	&amp;	&#38;
"	ghilimele	&quot;	&#34;
'	apostrof	&apos;	&#39;
¢	cent	&cent;	&#162;
£	lira	&pound;	&#163;
¥	yen	&yen;	&#165;
§	sectiune	&sect;	&#167;
©	copyright	&copy;	&#169;
®	marca inregistrata	&reg;	&#174;
x	înmultire	&times;	&#215;
÷	împartire	&divide;	&#247;

**Exemple diverse:**

1. Formatarea textului

```

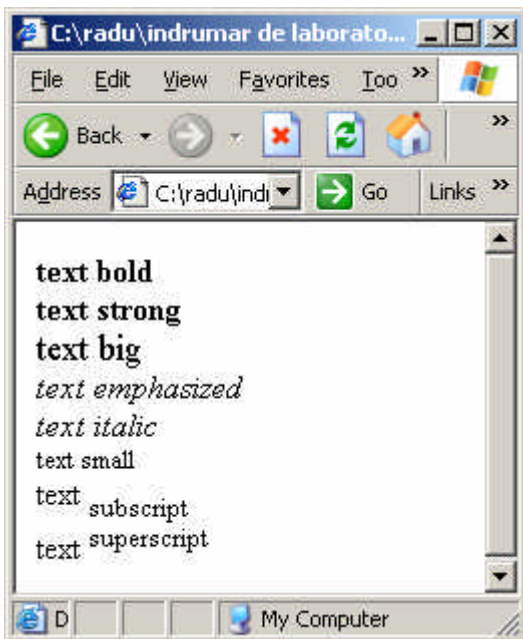
<html>
<body>
<b>text bold</b>
<br>
<strong>
text strong
</strong>
<br>
<big>
text big
</big>
<br>
<em>
text emphasized
</em>
<br>
<i>
text italic
</i>
<br>
<small>

```

```

text small
</small>
<br>text
<sub>
subscript
</sub>
<br>
text
<sup>
superscript
</sup>
</body>
</html>

```

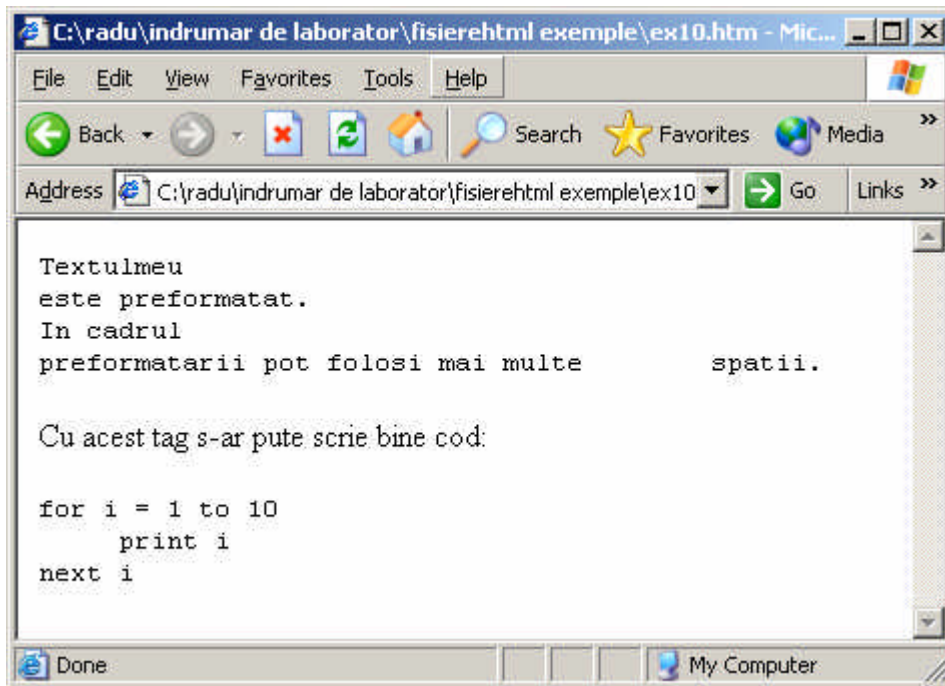


## 2. Preformatarea textului

```

<html>
<body>
<pre>
Textulmeu
este preformatat.
In cadrul
preformatarii pot folosi mai multe      spatii.
</pre>
<p>Cu acest tag s-ar pute scrie bine cod:</p>
<pre>
for i = 1 to 10
    print i
next i
</pre>
</body>
</html>

```



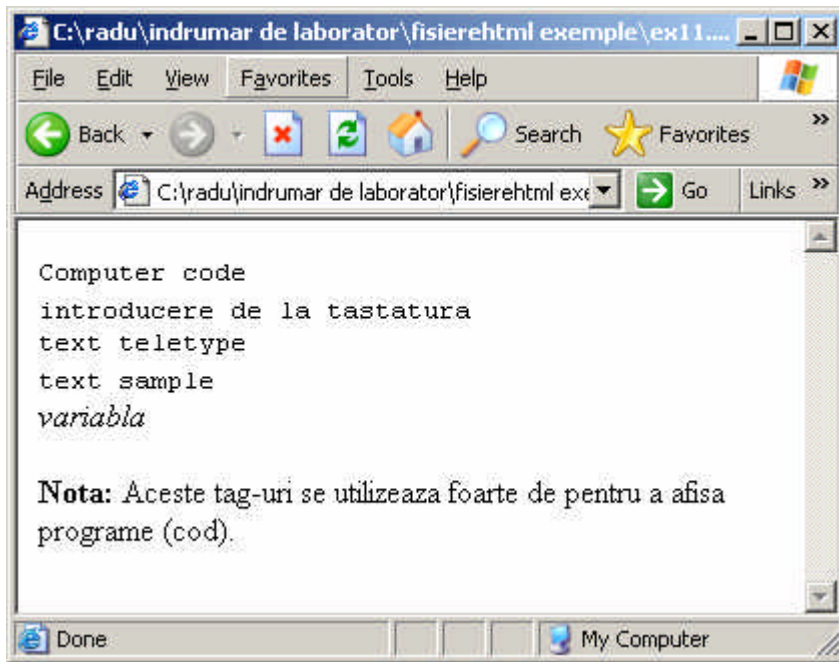
### 3. Scrierea unui program

```
<html>
<body>

  <code>Computer code</code>
  <br>
  <kbd>introducere de la tastatura</kbd>
  <br>
  <tt>text teletype </tt>
  <br>
  <samp> text sample</samp>
  <br>
  <var> variabla</var>
  <br>

  <p>
  <b>Nota:</b> Aceste tag-uri se utilizeaza foarte de pentru a afisa
  programe (cod).
  </p>

</body>
</html>
```

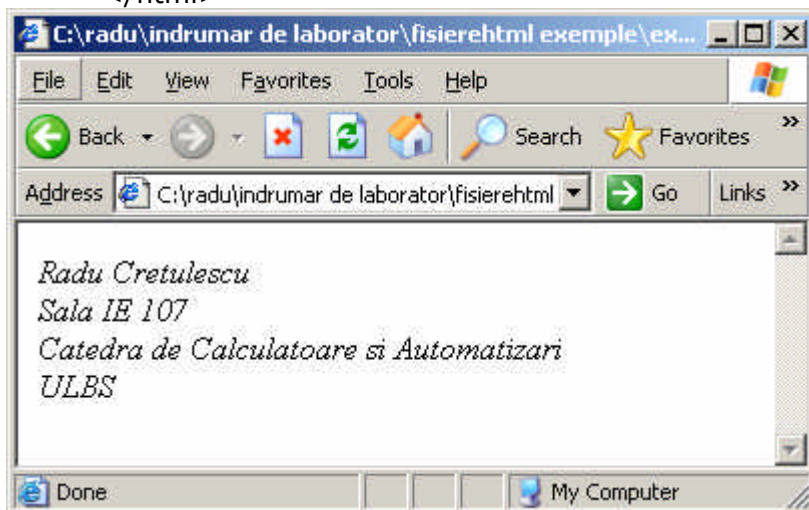


### 3. Inserarea unei adrese

```

<html>
<body>
<address>
Radu Cretulescu<br>
Sala IE 107<br>
Catedra de Calculatoare si Automatizari<br>
ULBS
</address>
</body>
</html>

```



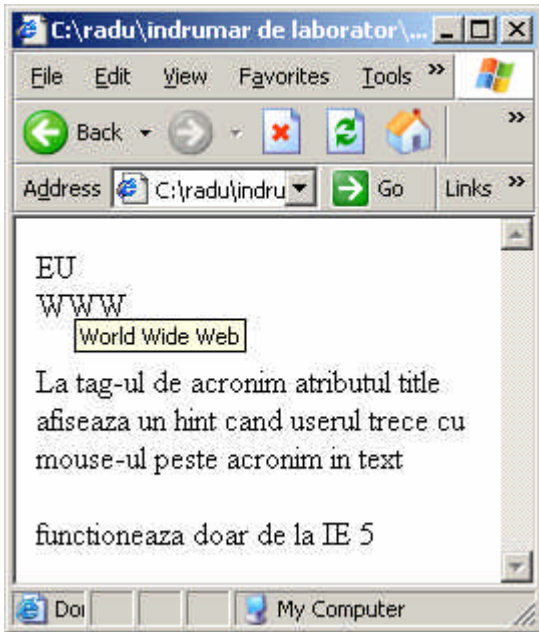
### 4. Acronime si abrevieri

```

<html>
<body>
<abbr title="Uniunea Europeana">EU</abbr>
<br>
<acronym title="World Wide Web">WWW</acronym>
<p>La tag-ul de acronim atributul title afiseaza un hint cand userul trece
cu mouse-ul peste acronim in text</p>
<p>functioneaza doar de la IE 5 </p>
</body>
</html>

```



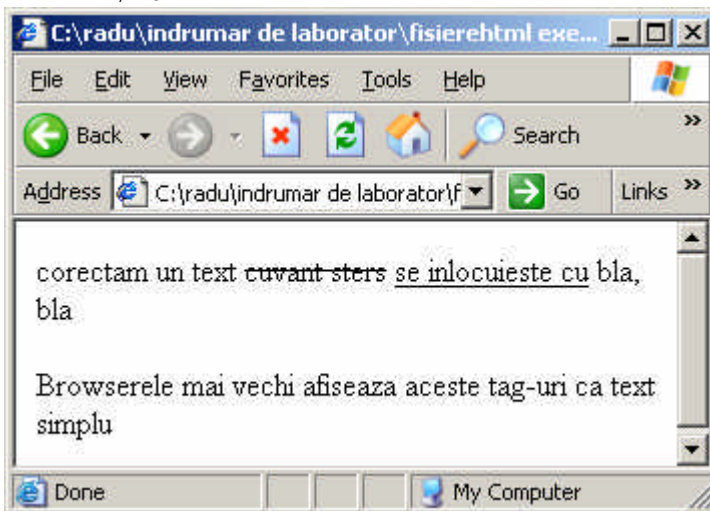


### 5. Text inserat si text sters

```

<html>
<body>
<p>
corectam un text
<del>cuvant sters</del>
<ins>se inlocuieste cu</ins>
bla, bla
</p>
<p>
Browserele mai vechi afiseaza aceste tag-uri ca text simplu
</p>
</body>
</html>

```





# Capitolul 3 Hiperlink-urile!!!!

## Ancorele

Tag	Descriere
<a>	Defineste o ancora (legatura)

Pentru a crea o legatura spre un document WEB, se utilizeaza tag-ul **<a>** (ancora). O ancora poate indica spre orice resursa din web: o pagina web, o imagine, un fisier de sunete, un film etc.

Tag-ul **<a>** poate primi atribute.

## Atributul href

În cazul acesta ancora va crea o legatura spre un alt document.

Sintaxa pentru crearea unei legaturi:

```
<a href="url">textul meu care se va afisa si care este subliniat  
albastru</a>
```

Tag-ul **<a>** primeste ca atribut pe **href** care ia ca valoare adresa resursei spre care ancora face legatura. Cuvintele scrise între cele doua tag-uri **<a> ...../a>** vor fi afisate de catre browser ca hiperlink.

### Exemplu:

```
<a href="http://www.csac.ulbsibiu.ro/">Situl Catedrei de Calculatoare si  
Automatizari</a>
```

## Atributul target

Acest atribut se foloseste pentru a defini unde se va deschide documentul spre care se face legatura. Daca acest atribut nu se specifica atunci pagina se va deschide în fereastra browserului în locul acelei care a facut legatura.

Pentru deschide documentul spre care se face legatura într-o noua fereastra se va folosi atributul target cu valoarea **\_blank**

### Exemplu

```
<a href=http://www.csac.ulbsibiu.ro/ target="_blank">Situl Catedrei de  
Calculatoare si Automatizari</a>
```

## Atributul name

Atributul name este utilizat pentru a crea o ancora cu nume. Aceste ancora sunt foarte des utilizate în cadrul documentelor mari. Pentru a ajunge la un anumit punct din document acela se marcheaza ca fiind o ancora cu nume. Având aceasta ancora din orice document se poate "sari" direct la sectiunea din document marcata de ea. Acest lucru usureaza enorm navigarea prin document.

Sintaxa pentru crearea uniei ancore cu nume este:

```
<a name="nume eticheta">textul de afisat</a>
```

## Exemplu

```
<a name="cap1">Capitolul 1</a>
```

### Observatie:

O ancora cu nume nu se va afisa de catre browser într-un mod anume.

Pentru a face o legatura spre o ancora cu nume se adauga la sfarsitul numelui documentului spre care se face legatura semnul # urmat de numele ancorei. (Daca suna prea complicat urmariti exemplul):

## Exemplu

Pas 1.

În documentul ex1.htm avem mai multe denumiri de captiole. Pentru a sari mai usor la începutul fiecarui capitol definim câte o ancora cu nume:

```
<html>
<head>
<body>
<a name="cap1"> Capitolul 1</a>
<p> In capitolul 1 povestim basme si intamplari basme si intamplari basme
si intamplari basme si intamplari basme si intamplari basme si intamplari
basme si intamplari basme si intamplari basme si intamplari basme si
intamplari basme si intamplari basme si intamplari basme si intamplari
basme si intamplari basme si intamplari basme si intamplari basme si
intamplari basme si intamplari basme si intamplari basme si intamplari
basme si intamplari basme si intamplari basme si intamplari basme si
intamplari basme si intamplari basme si intamplari basme si intamplari
basme si intamplari basme si intamplari basme si intamplari basme si
intamplari basme si intamplari basme si intamplari basme si intamplari
basme si intamplari basme si intamplari basme si intamplari basme si
intamplari basme si intamplari basme si intamplari basme si intamplari
basme si intamplari basme si intamplari basme si intamplari basme si
intamplari.....</p>

<a name="cap2"> Capitolul 2</a>
<p> In capitolul 2 povestim iarasi basme si intamplari basme si intamplari
basme si intamplari basme si intamplari basme si intamplari basme si
intamplari basme si intamplari basme si intamplari basme si intamplari
basme si intamplari basme si intamplari basme si intamplari basme si
intamplari basme si intamplari basme si intamplari basme si intamplari
basme si intamplari basme si intamplari basme si intamplari basme si
intamplari basme si intamplari basme si intamplari basme si intamplari
basme si intamplari basme si intamplari basme si intamplari basme si
intamplari basme si intamplari basme si intamplari basme si intamplari
basme si intamplari basme si intamplari basme si intamplari basme si
intamplari.....</p>

</body>
</html>
```

Pas 2.

Definim legatura direct spre o ancora cu nume. Presupunem ca avem un document web care contine cuprinsul...

```
<html>
<head>
</head>
<body>
<p> Cuprinsul</p>
<a href="ex1.htm#cap1" target="_blank">Capitolul 1</a><br>
<a href="ex1.htm#cap2" target="_blank">Capitolul 2</a><br>
</body>
```

```
</html>
```

### Observatie:

Daca se doreste saltul în cadrul aceluiasi document atunci la definirea legaturii se poate utiliza doar numele ancorei precedat de # fara a mai specifica numele fisierului.

### Exemplu

```
<a href="#cap1" target="_blank">Capitolul 1</a><br>
```

### Obsevatie generala:

Întotdeauna este bine sa adaugati la sfârșit un / când dati adresa spre un subfolder:

Ex corect: href="www.csac.ulbsibiu.ro/orar/

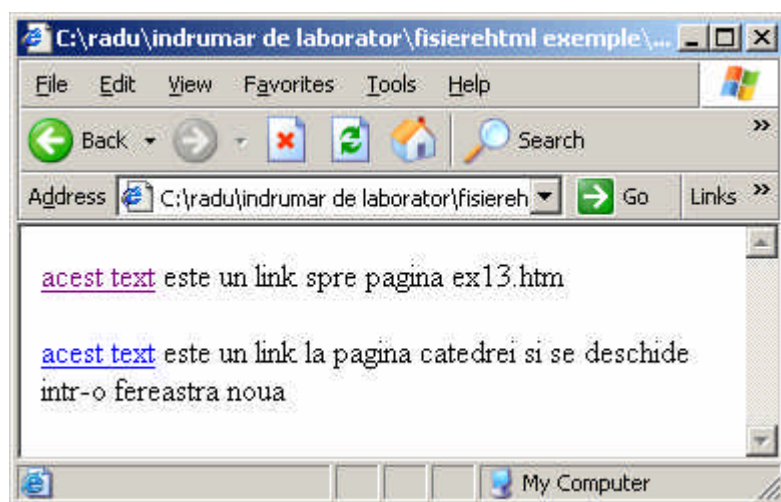
Daca nu puneti si / la sfârșit atunci browserul va face doua cereri: prima în care va adauga automat / iar a doua când va face cererea cu / adaugat.

Ex. incorrect: href="www.csac.ulbsibiu.ro/orar

## Exemple diverse

### 1. Crearea unei legaturi

```
<html>
<body>
<p>
<a href="ex13.htm">
acest text</a> este un link spre pagina ex13.htm
</p>
<p>
<a href="http://www.csac.ulbsibiu.ro/" target="_blank">
acest text</a> este un link la pagina catedrei si se deschide intr-o
fereastră nouă
</p>
</body>
</html>
```

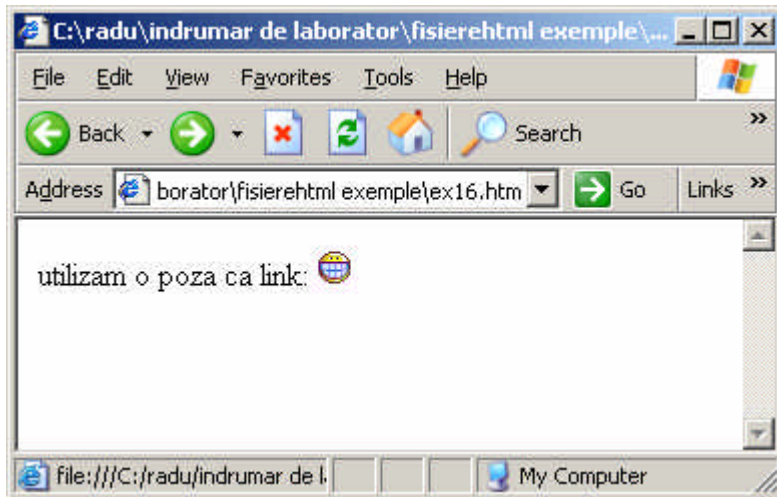


### 2. Crearea unei legaturi dintr-o poza

```
<html>
<body>
<p>
utilizam o poza ca link:
<a href="ex15.htm">

</a>
```

```
</p>
</body>
</html>
```



**Observatie:** Aici am folosit un tag `<img>` care îl vom pargurge mai târziu. Atributul `src` indica sursa pozei adica numele fisierului care trebuie sa fie în același director cu fisierul html.

### 3. Un link spre o adresa de mail

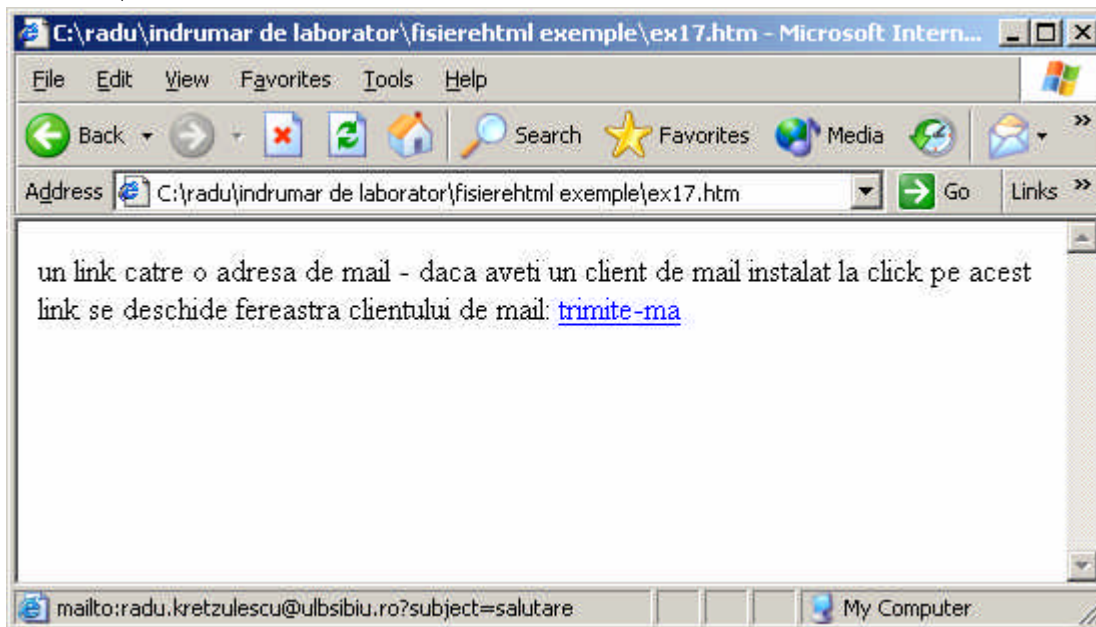
```
<html>
<body>
<p>
```

un link catre o adresa de mail - daca aveti un client de mail instalat la click pe acest link se deschide fereastra clientului de mail:

```
<a href="mailto:radu.kretzulescu@ulbsibiu.ro?subject=salutare">
```

```
trimita-ma</a>
```

```
</p>
</body>
</html>
```



Observatie: Se observa pe status bar linkul facut!

# Capitolul 4 -Tabele

## Tag-uri specifice tabelelor

Tag	Descriere
<table>	Defineste un tabel
<th>	Defineste header-ul unui tabel
<tr>	Defineste un rând (linie) în tabel
<td>	Defineste o celula în tabel
<caption>	Defineste caption-ul tabelului
<colgroup>	Defineste un grup de coloane ale tabelului
<col>	Defineste valorile atributelor a unei sau mai multor coloane dintr-un tabel
<thead>	Defineste un rând de head
<tbody>	Defineste corpul tabelului
<tfoot>	Defineste footer-ul tabelului

## Tabele

Tabelele se definesc cu ajutorul tag-ului <table>.

Tabelele se impart in linii care se definesc cu ajutorul tag-ului <tr> (table row).

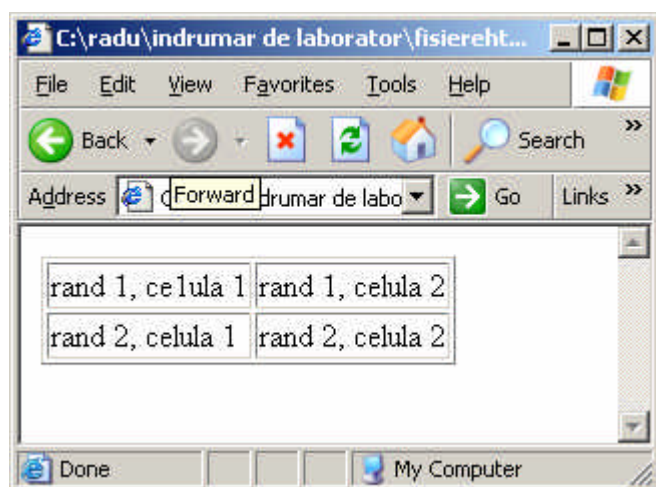
Liniile tabelului se impart in celule cu ajutorul tag-ului <td> (table data)

O celula dintr-un tabel poate contine: text, imagini, paragrafe, forme, tabele, liste etc.

### Exemplu:

```
<table border="1">
<tr>
<td>rand 1, celula 1</td>
<td>rand 1, celula 2</td>
</tr>
<tr>
<td>rand 2, celula 1</td>
<td>rand 2, celula 2</td>
</tr>
</table>
```

Va fi afisat în browser astfel:

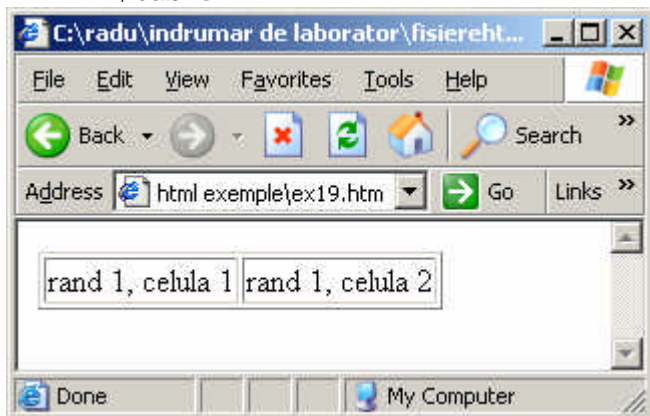


## Attributul borders

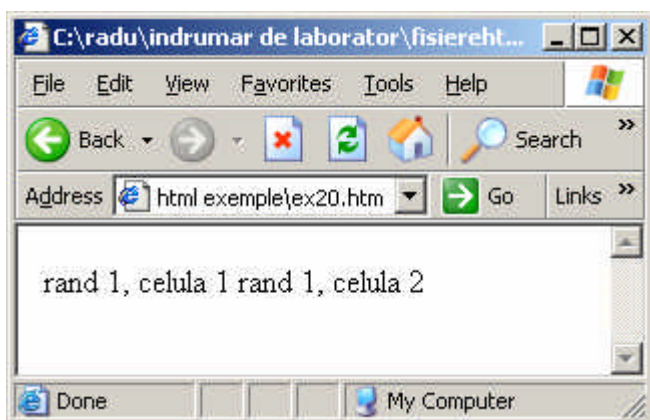
Daca nu se specifica acest atribut tabelul va fi afisat fara linii. În unele cazuri acest lucru este bun deoarece cu ajutorul tabelelor se poate asigura "împartirea" paginii web astfel încât informația sa poată fi structurată. Ex. În partea stânga se va afișa o celulă care conține un meniu de navigare iar în dreapta conținutul .....

Pentru a afișa liniile tabelului atributul borders se utilizează astfel:

```
<table border="1">
<tr>
<td>rand 1, celula 1</td>
<td>rand 1, celula 2</td>
</tr>
</table>
```



Acelasi tabel dar fara atributul border



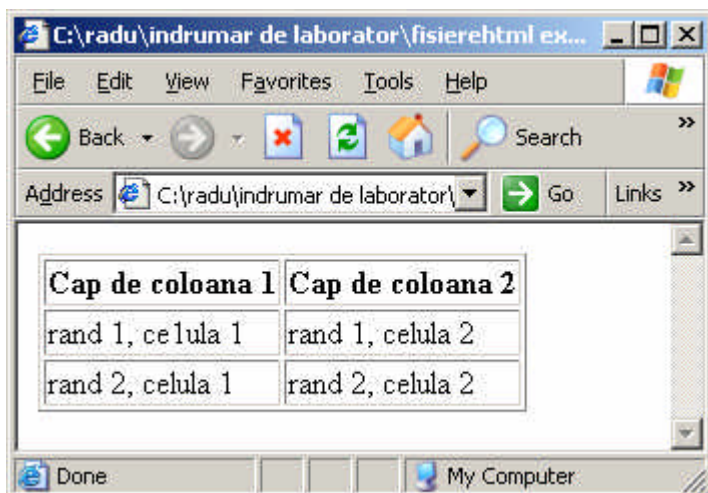
## Capul de tabel

Capul de tabel sau heading se definește într-un tabel cu tag-ul <th>.

```
<table border="1">
<tr>
<th>Cap de coloana 1</th>
<th>Cap de coloana 2</th>
</tr>
<tr>
<td>rand 1, celula 1</td>
<td>rand 1, celula 2</td>
</tr>
<tr>
<td>rand 2, celula 1</td>
<td>rand 2, celula 2</td>
</tr>
```

```
</tr>
</table>
```

Arata în browser astfel:

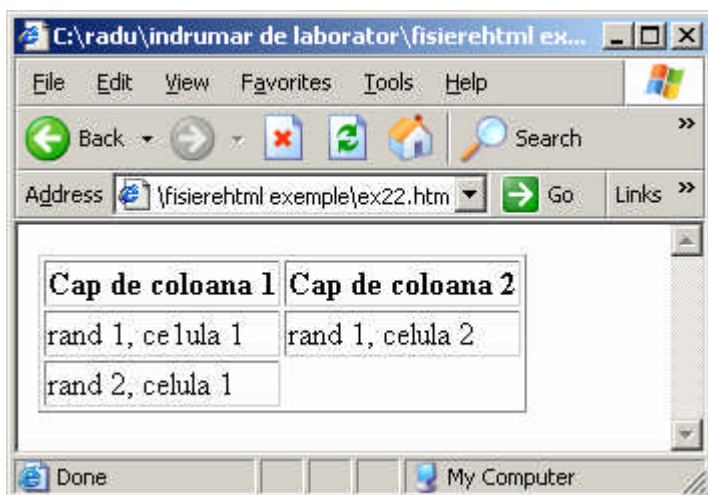


Observatie: Capul de tabel apare bold fara a fi nevoie de editare speciala!

## Celule goale într-un tabel

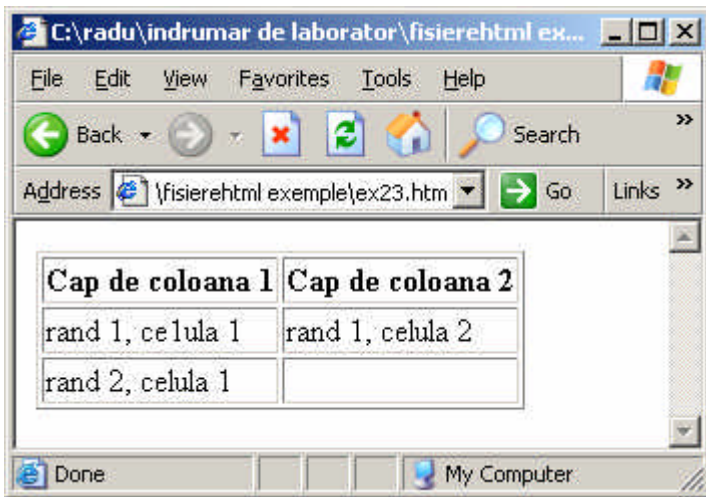
Tabelele care contin celule goale nu sunt afisate corect de toate browser-ele. Problema care apare este lipsa chenarului în jurul celulei care nu contine nimic.

```
<html>
<body>
<table border="1">
<tr>
<th>Cap de coloana 1</th>
<th>Cap de coloana 2</th>
</tr>
<tr>
<td>rand 1, celula 1</td>
<td>rand 1, celula 2</td>
</tr>
<tr>
<td>rand 2, celula 1</td>
<td></td>
</tr>
</table>
</body>
</html>
```



Pentru a rezolva aceasta problema adaugam un caracter special de spatiu **&nbsp;**;

```
<html>
<body>
<table border="1">
<tr>
<th>Cap de coloana 1</th>
<th>Cap de coloana 2</th>
</tr>
<tr>
<td>rand 1, celula 1</td>
<td>rand 1, celula 2</td>
</tr>
<tr>
<td>rand 2, celula 1</td>
<td>&nbsp;</td>
</tr>
</table>
</body>
</html>
```



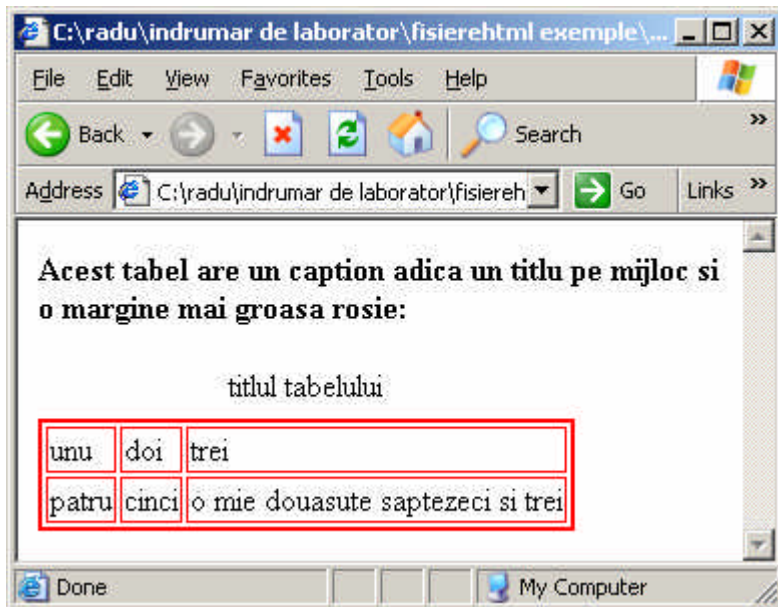
**Observatie:** Alta viata!

## Exemple diverse

### 1. Tabel cu caption (cu titlu)

```
<html>
<body>
<h4>
Acest tabel are un caption adica un titlu pe mijloc si o margine mai
groasa rosie:
</h4>
<table border="2" bordercolor="red">
<caption>titlul tabelului</caption>
<tr>
<td>unu</td>
<td>doi</td>
<td>trei</td>
</tr>
<tr>
<td>patru</td>
<td>cinci</td>
<td>o mie douasute saptezeci si trei</td>
</tr>
</table>
</body>
</html>
```



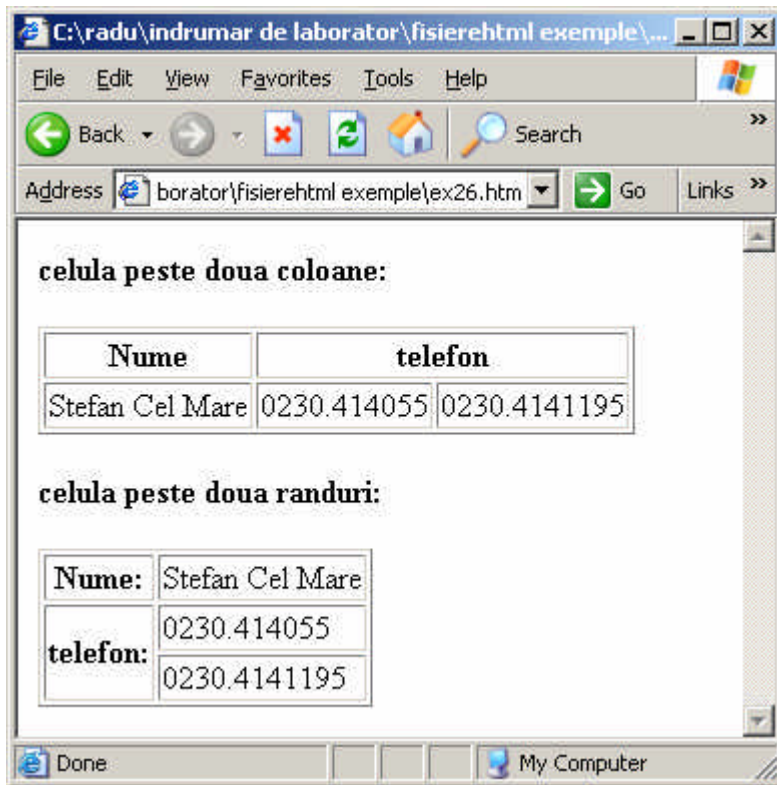


## 2. Celule care sunt unite peste 2 coloane/rânduri

```

<html>
<body>
<h4>celula peste doua coloane:</h4>
<table border="1">
<tr>
<th>Nume</th>
<th colspan="2">telefon</th>
</tr>
<tr>
<td>Stefan Cel Mare</td>
<td>0230.414055</td>
<td>230.4141195</td>
</tr>
</table>
<h4>celula peste doua randuri:</h4>
<table border="1">
<tr>
<th>Nume:</th>
<td>Stefan Cel Mare</td>
</tr>
<tr>
<th rowspan="2">telefon:</th>
<td>0230.414055</td>
</tr>
<tr>
<td>230.4141195</td>
</tr>
</table>
</body>
</html>

```

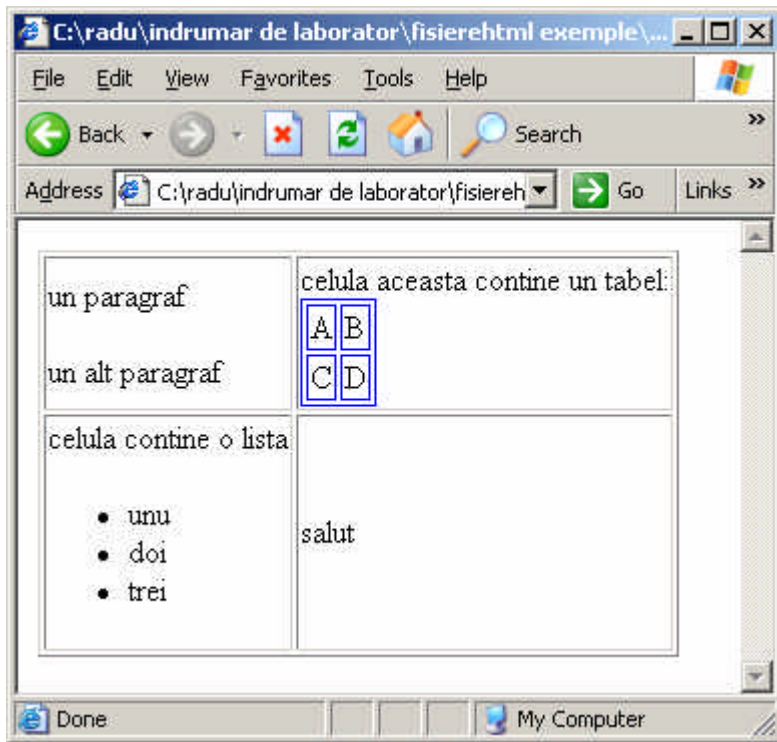


### 3. Alte tag-uri în cadrul celulelor:

```

<html>
<body>
<table border="1">
<tr>
<td>
<p>un paragraf</p>
<p>un alt paragraf</p>
</td>
<td>celula aceasta contine un tabel:
<table border="1" bordercolor="blue">
<tr>
<td>A</td>
<td>B</td>
</tr>
<tr>
<td>C</td>
<td>D</td>
</tr>
</table>
</td>
</tr>
<tr>
<td>celula contine o lista
<ul>
<li>unu</li>
<li>doi</li>
<li>trei</li>
</ul>
</td>
<td>salut</td>
</tr>
</table>
</body>
</html>

```

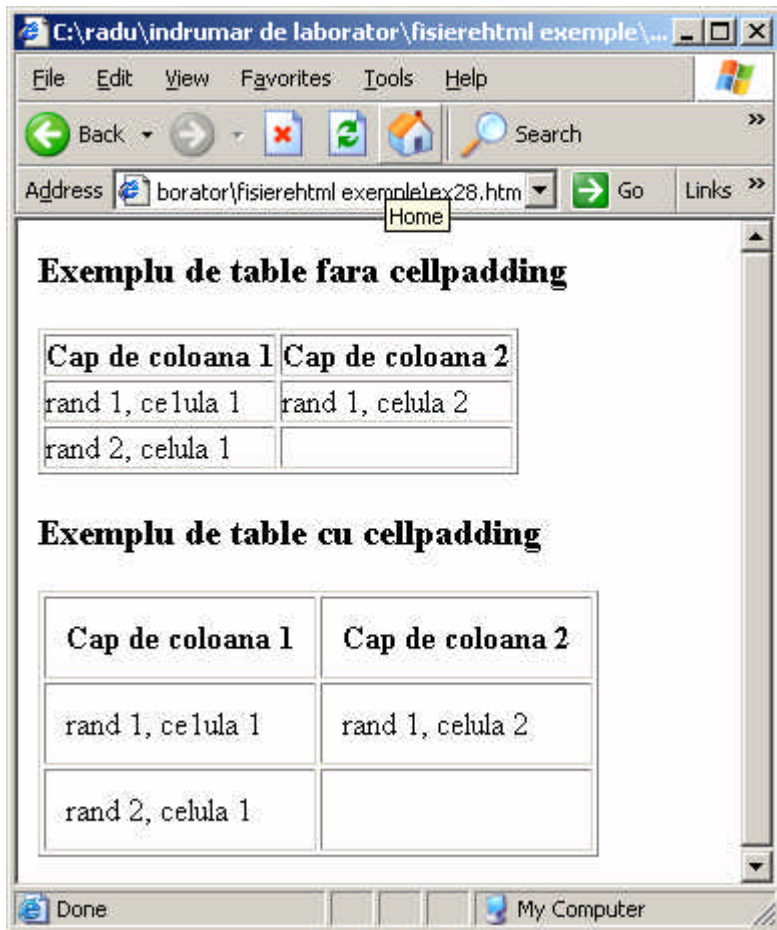


#### 4. Crearea cu ajutorul atributului de cellpadding de spatiu între text si marginea celulei

```

<html>
<body>
<h3> Exemplu de table fara cellpadding</h3>
<table border="1" cellpadding="0">
<tr>
<th>Cap de coloana 1</th>
<th>Cap de coloana 2</th>
</tr>
<tr>
<td>rand 1, celula 1</td>
<td>rand 1, celula 2</td>
</tr>
<tr>
<td>rand 2, celula 1</td>
<td>&nbsp;</td>
</tr>
</table>
<h3> Exemplu de table cu cellpadding</h3>
<table border="1" cellpadding="10">
<tr>
<th>Cap de coloana 1</th>
<th>Cap de coloana 2</th>
</tr>
<tr>
<td>rand 1, celula 1</td>
<td>rand 1, celula 2</td>
</tr>
<tr>
<td>rand 2, celula 1</td>
<td>&nbsp;</td>
</tr>
</table>
</body>
</html>

```



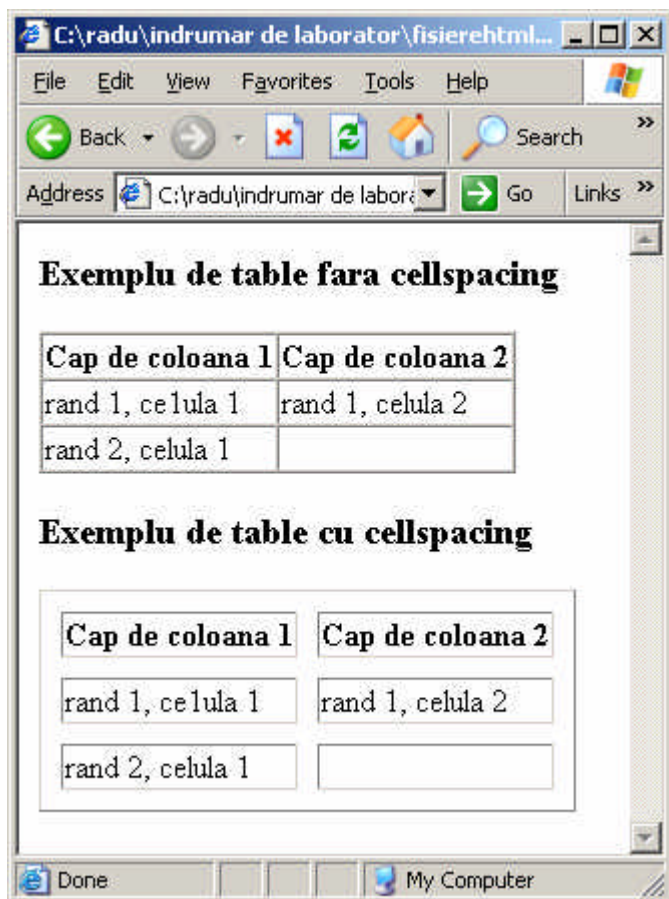
## 5. Crearea cu ajutorul atributului de cellpadding de spatiu între cellule

```

<html>
<body>
<h3> Exemplu de table fara cellpadding</h3>
<table border="1" cellpadding="0">
<tr>
<th>Cap de coloana 1</th>
<th>Cap de coloana 2</th>
</tr>
<tr>
<td>rand 1, celula 1</td>
<td>rand 1, celula 2</td>
</tr>
<tr>
<td>rand 2, celula 1</td>
<td>&nbsp;</td>
</tr>
</table>
<h3> Exemplu de table cu cellpadding</h3>
<table border="1" cellpadding="10">
<tr>
<th>Cap de coloana 1</th>
<th>Cap de coloana 2</th>
</tr>
<tr>
<td>rand 1, celula 1</td>
<td>rand 1, celula 2</td>
</tr>
<tr>
<td>rand 2, celula 1</td>
<td>&nbsp;</td>
</tr>
</table>

```

```
</body>
</html>
```



6. Adaugarea de culoare sau imagine pe fundalul tabelului cu ajutorul atributelor **bgcolor** si **background**.

```
<html>
<body>
<h4>culoare de fundal pe intreg tabelul:</h4>
<table border="1"
bgcolor="green">
<tr>
<td>pam</td>
<td>pim</td>
</tr>
<tr>
<td>pim</td>
<td>pam</td>
</tr>
</table>
<h4>o imagine pe fundalul tabelului:</h4>
<table border="1"
background="04.gif">
<tr>
<td>pam</td>
<td>pim</td>
</tr>
<tr>
<td>pim</td>
<td>pam</td>
</tr>
</table>
</body>
</html>
```

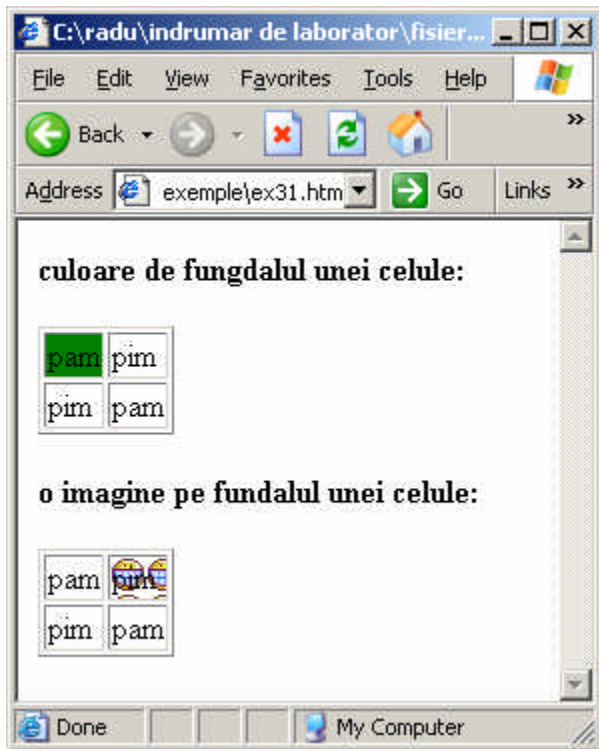


6. Adaugare de culoare sau imagine pe fundalul unei celule cu ajutorul atributelor **bgcolor** si **background**

```

<html>
<body>
<h4>culoare de fundalul unei celule:</h4>
<table border="1">
<tr>
  <td bgcolor="green">pam</td>
  <td>pim</td>
</tr>
<tr>
  <td>pim</td>
  <td>pam</td>
</tr>
</table>
<h4>o imagine pe fundalul unei celule:</h4>
<table border="1">
<tr>
  <td>pam</td>
  <td background="04.gif">pim</td>
</tr>
<tr>
  <td>pim</td>
  <td>pam</td>
</tr>
</table>
</body>
</html>

```

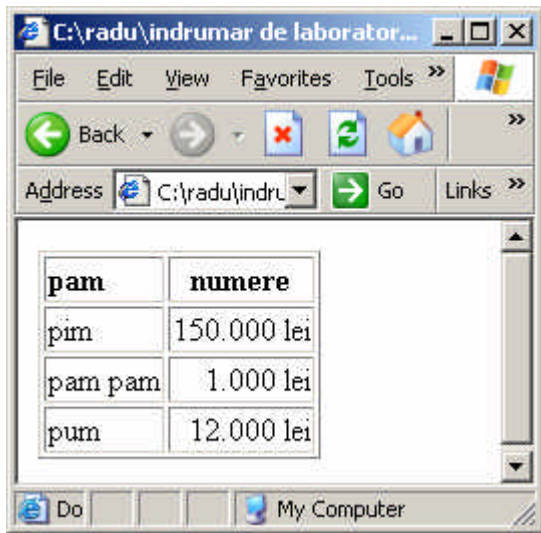


## 7. Alinierea conținutului unei celule cu ajutorul atributului **align**

```

<html>
<body>
<table border="1">
<tr>
  <th align="left">pam</th>
  <th>numere</th>
</tr>
<tr>
  <td align="left">pim</td>
  <td align="right">150.000 lei</td>
</tr>
<tr>
  <td align="left">pam</td>
  <td align="right">1.000 lei</td>
</tr>
<tr>
  <td align="left">pum</td>
  <td align="right">12.000 lei</td>
</tr>
</table>
</body>
</html>

```





# Capitolul 4 - liste

## Tag-uri pentru liste

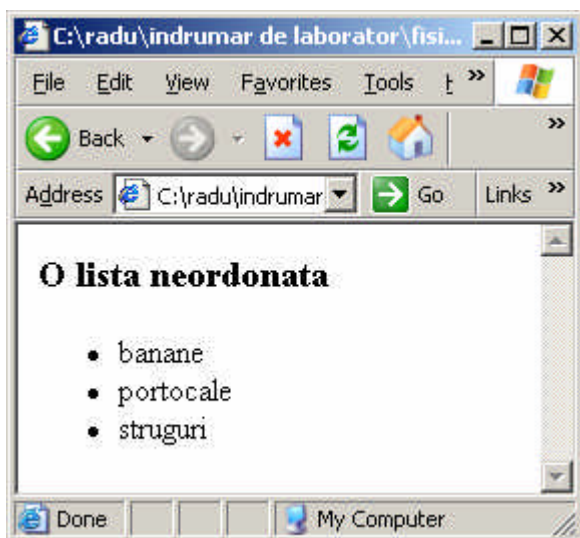
Tag	Descriere
<ol>	Defineste o lista ordonata
<ul>	Defineste o lista neordonata
<li>	Defineste un element al listei
<dl>	Defineste o lista de definitii
<dt>	Defineste un termen al listei de definitii
<dd>	Defineste o descriere
<dir>	Nu se mai utilizeaza. Se foloseste <ul>
<menu>	Nu se mai utilizeaza. Se foloseste <ul>

## Liste neordonate

O lista neordonata este o lista în care elementele listei sunt marcate cu o bulibna la început - de obicei un cerc mic negru.

O lista neordonata începe cu tag-ul <ul>. Fiecare element al listei începe cu <li>.

```
<ul>
<li>banane</li>
<li>portocale</li>
<li>struguri</li>
</ul>
```

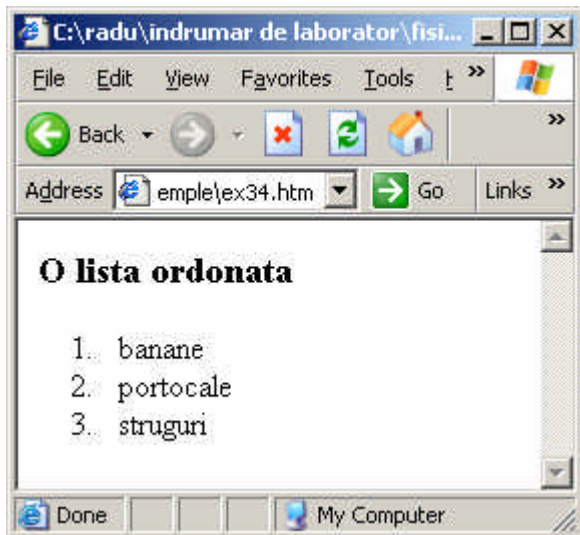


În interiorul fiecarui element al unei liste pot fi puse paragrafe, imagini, link-uri, alte liste etc.

## Liste ordonate

O lista ordonata este o lista în care elementele listei sunt numerotate. O lista ordonata începe cu <ol> iar fiecare element cu tag-ul <li>

```
<ol>
<li>banane</li>
<li>portocale</li>
<li>struguri</li>
</ol>
```

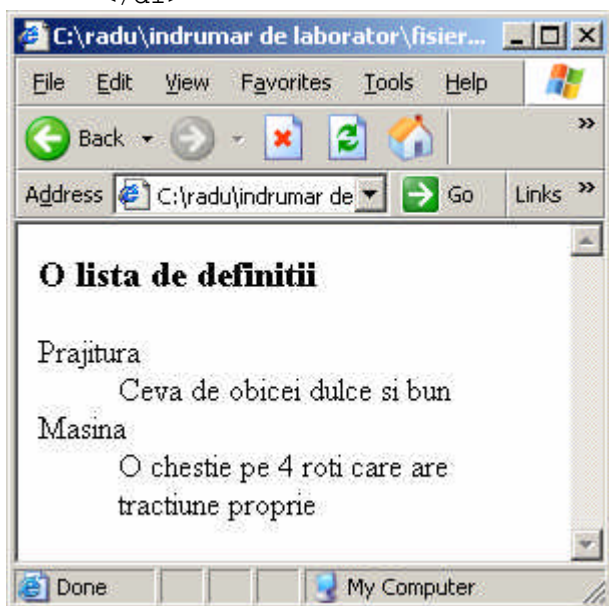


## Liste de definitii

Lista de definitii este o lista de termeni si explicarea acestora. O lista de definitii începe tag-ul <dl>. Fiecare termen din lista începe cu tag-ul <dt>. Fiecare definitie a unei liste de definitii începe cu tag-ul <dd>.

```

<dl>
  <dt>Prajitura</dt>
  <dd>Ceva de obicei dulce si bun</dd>
  <dt>Masina</dt>
  <dd>O chestie pe 4 roti care are tractiune proprie</dd>
</dl>
  
```



## Exemple

### 1. Alte tipuri de liste neordonate

```

<html>
<body>

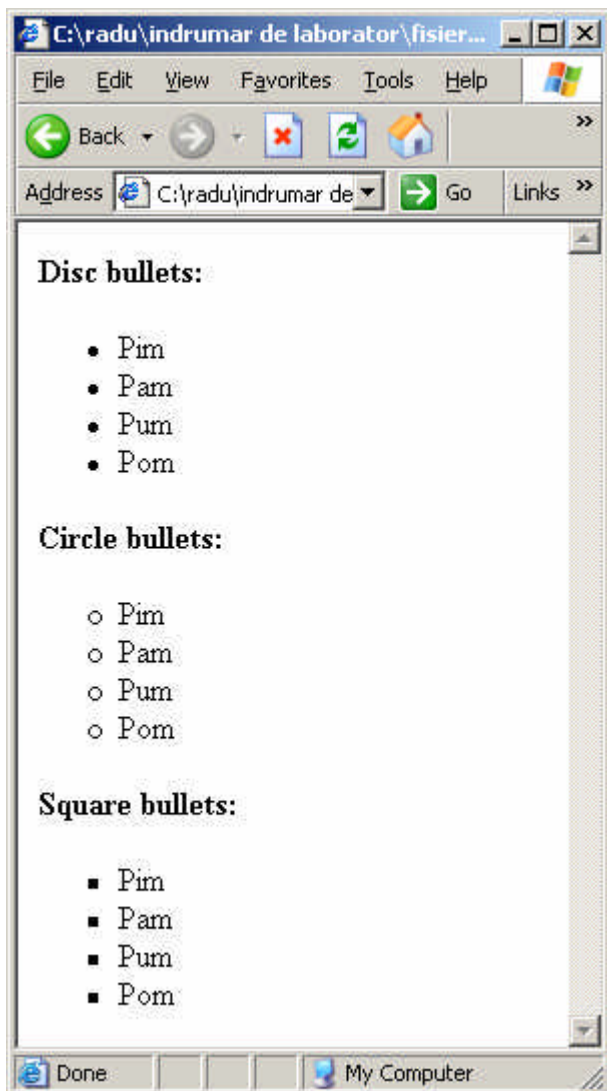
<h4>Disc bullets:</h4>
<ul type="disc">
  <li>Pim</li>
  <li>Pam</li>
  <li>Pum</li>
  
```

```
<li>Pom</li>
</ul>
```

```
<h4>Circle bullets:</h4>
<ul type="circle">
  <li>Pim</li>
  <li>Pam</li>
  <li>Pum</li>
  <li>Pom</li>
</ul>
```

```
<h4>Square bullets:</h4>
<ul type="square">
  <li>Pim</li>
  <li>Pam</li>
  <li>Pum</li>
  <li>Pom</li>
</ul>
```

```
</body>
</html>
```



## 2. Alte tipuri de liste ordonate.

```
<html>
<body>
<h4>lista numerotata:</h4>
<ol>
```

```
<li>Pim</li>
<li>Pam</li>
<li>Pum</li>
<li>Pom</li>
</ol>

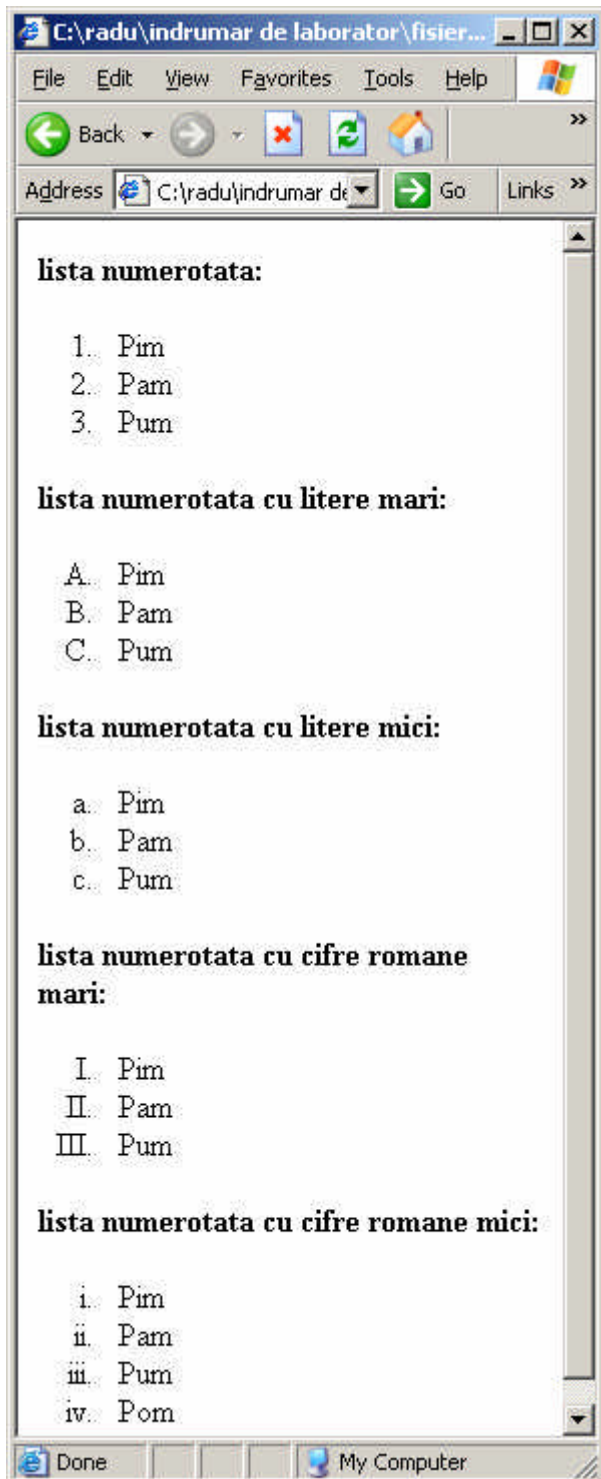
<h4>lista numerotata cu litere mari:</h4>
<ol type="A">
<li>Pim</li>
<li>Pam</li>
<li>Pum</li>
<li>Pom</li>
</ol>

<h4> lista numerotata cu litere mici:</h4>
<ol type="a">
<li>Pim</li>
<li>Pam</li>
<li>Pum</li>
<li>Pom</li>
</ol>

<h4> lista numerotata cu cifre romane mari:</h4>
<ol type="I">
<li>Pim</li>
<li>Pam</li>
<li>Pum</li>
<li>Pom</li>
</ol>

<h4> lista numerotata cu cifre romane mici:</h4>
<ol type="i">
<li>Pim</li>
<li>Pam</li>
<li>Pum</li>
<li>Pom</li>
</ol>

</body>
</html>
```



# Capitolul 5 – imagini

## Tag-uri pentru imagini

Tag	Descriere
<img>	Defineste o imagine
<map>	Defineste o harta a imaginii
<area>	Defineste o zona în cadrul hartii unei imagini

## Tag-ul pentru inserarea unei imagini si atributul sau src

Pentru a defini o imagine în HTML avem nevoie de tag-ul <img>.

Pentru a afisa o imagine trebuie sa specificam valoarea atributului src (sursa). Sursa este chiar URL-ul imaginii pe care vrem sa o afisam. Sintaxa este:

```

```

Browserul pune întotdeauna imaginea în locul în care întâlnește tag-ul <img>.

### Exemplu:

```
<html>
<body>
<p> pam pam</p>

</body>
</html>
```



## Atributul alt

Acest atribut se folosește pentru a afisa un text alternativ pentru o imagine. Adica în cazul în care browserul nu poate afisa imaginea atunci în spatiul rezervat imaginii apare textul specificat de atributul alt.

Sintaxa:

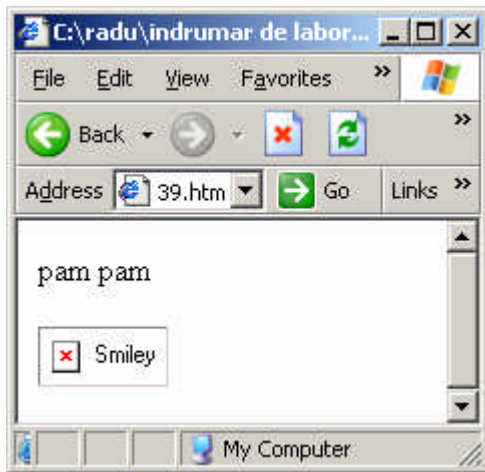
```

```

Utilizarea acestui atribut este o practica buna mai ales pentru cei ce navigheaza fara sa-si afiseze si pozele.

```
<html>
<body>
<p> pam pam</p>

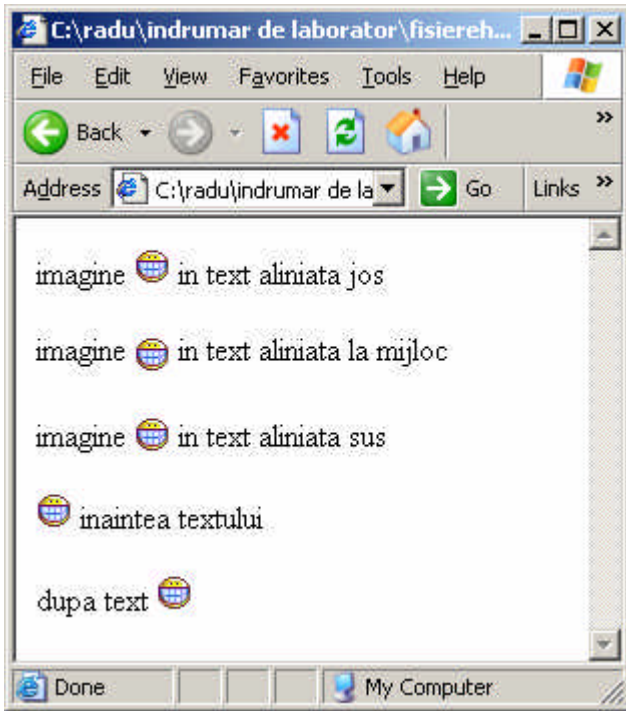
</body>
</html>
```



## Exemple

### 1. Alinierea imaginii fata de text

```
<html>
<body>
<p>
  imagine
  
  in text aliniata jos
</p>
<p>
  imagine
  
  in text aliniata la mijloc
</p>
<p>
  imagine
  
  in text aliniata sus
</p>
<p>
  <img src ="04.gif">
  inaintea textului
</p>
<p>dupa text
  <img src ="04.gif">
</p>
</body>
</html>
```



## 2. Alinierea imaginii în cadrul unui paragraf:

```
<html>
```

```
<body>
```

```
<p>
```

```
<img src ="04.gif"
```

```
align ="left">
```

In acest paragraf imaginea ramane in stanga si textul curge frumos in jurul ei bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla,

bla,bla,bla,bla,bla,bla,bla,bla,

```
</p>
```

```
<p>
```

```
<img src ="04.gif"
```

```
align ="right">
```

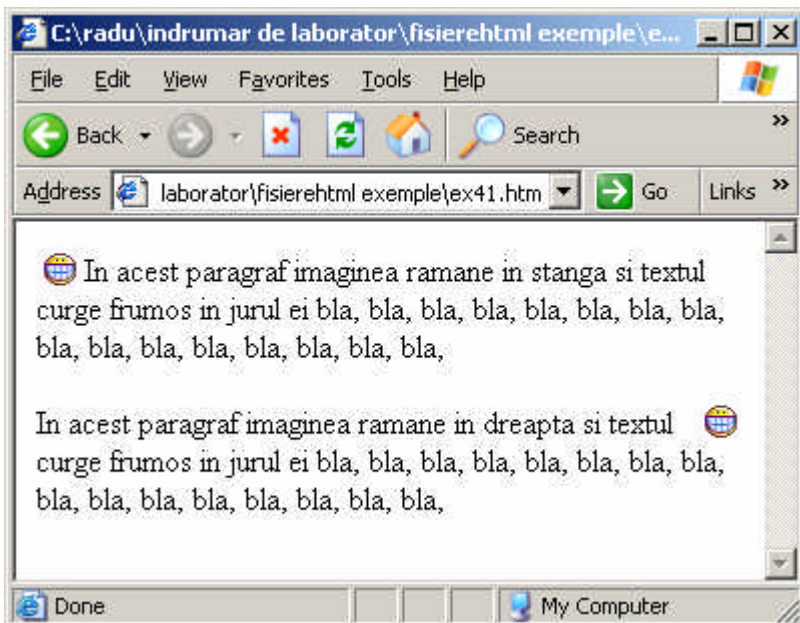
In acest paragraf imaginea ramane in dreapta si textul curge frumos in

jurul ei bla,bla,bla,bla,bla,bla,bla,bla, bla,bla,bla,bla,bla,bla,bla,bla,

```
</p>
```

```
</body>
```

```
</html>
```





### 3. Marimea pozelor:

```
<html>
<body>
<p>

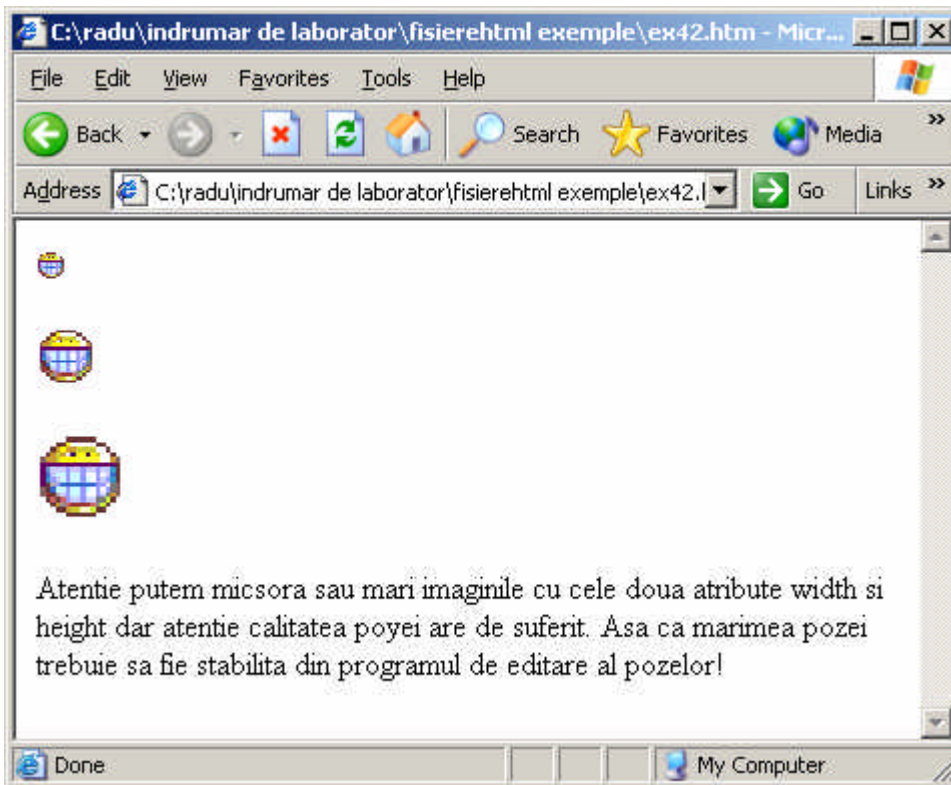
</p>
<p>

</p>
<p>

</p>
<p>
```

Atentie putem micsora sau mari imaginile cu cele doua atribute width si height dar atentie calitatea pozei are de suferit. Asa ca marimea pozei trebuie sa fie stabilita din programul de editare al pozelor!

```
</p>
</body>
</html>
```












# Capitolul 6 - culori HTML

Culorile se obtin utilizând modelul RGB (RED, GREEN, BLUE)

## Valorile culorilor


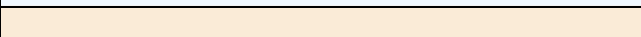





Culorile sunt definite cu ajutorul notatiei hexazecimale pentru fiecare dintre cele trei culori de baza: rosu, verde, albastru. Cea mai mica valoare care se poate da unei culori este #00 iar cea mai mare este #FF

Tabelul de mai jos arata unele combinatii de culori

Culoare	Color HEX	Color RGB
	#000000	rgb(0,0,0)
	#FF0000	rgb(255,0,0)
	#00FF00	rgb(0,255,0)
	#0000FF	rgb(0,0,255)
	#FFFF00	rgb(255,255,0)
	#00FFFF	rgb(0,255,255)
	#FF00FF	rgb(255,0,255)
	#C0C0C0	rgb(192,192,192)
	#FFFFFF	rgb(255,255,255)

## Numele culorilor

Doar 16 **nume de culori** sunt recunoscute de catre standardul HTML 4.0. Acestea sunt: aqua, black, blue, fuchsia, gray, green, lime, maroon, navy, olive, purple, red, silver, teal, white si yellow. Pentru toate celelalte nuante se impune folosirea codului hexa.

Culoare	Color HEX	Nume
	#F0F8FF	AliceBlue
	#FAEBD7	AntiqueWhite
	#7FFFD4	Aquamarine
	#000000	Black
	#0000FF	Blue
	#8A2BE2	BlueViolet
	#A52A2A	Brown

## Culori web safe

000000	000033	000066	000099	0000CC	0000FF
003300	003333	003366	003399	0033CC	0033FF
006600	006633	006666	006699	0066CC	0066FF
009900	009933	009966	009999	0099CC	0099FF
00CC00	00CC33	00CC66	00CC99	00CCCC	00CCFF
00FF00	00FF33	00FF66	00FF99	00FFCC	00FFFF
330000	330033	330066	330099	3300CC	3300FF
333300	333333	333366	333399	3333CC	3333FF
336600	336633	336666	336699	3366CC	3366FF
339900	339933	339966	339999	3399CC	3399FF
33CC00	33CC33	33CC66	33CC99	33CCCC	33CCFF
33FF00	33FF33	33FF66	33FF99	33FFCC	33FFFF
660000	660033	660066	660099	6600CC	6600FF

663300	663333	663366	663399	6633CC	6633FF
666600	666633	666666	666699	6666CC	6666FF
669900	669933	669966	669999	6699CC	6699FF
66CC00	66CC33	66CC66	66CC99	66CCCC	66CCFF
66FF00	66FF33	66FF66	66FF99	66FFCC	66FFFF
990000	990033	990066	990099	9900CC	9900FF
993300	993333	993366	993399	9933CC	9933FF
996600	996633	996666	996699	9966CC	9966FF
999900	999933	999966	999999	9999CC	9999FF
99CC00	99CC33	99CC66	99CC99	99CCCC	99CCFF
99FF00	99FF33	99FF66	99FF99	99FFCC	99FFFF
CC0000	CC0033	CC0066	CC0099	CC00CC	CC00FF
CC3300	CC3333	CC3366	CC3399	CC33CC	CC33FF
CC6600	CC6633	CC6666	CC6699	CC66CC	CC66FF
CC9900	CC9933	CC9966	CC9999	CC99CC	CC99FF
CCCC00	CCCC33	CCCC66	CCCC99	CCCCCC	CCCCFF
CCFF00	CCFF33	CCFF66	CCFF99	CCFFCC	CCFFFF
FF0000	FF0033	FF0066	FF0099	FF00CC	FF00FF
FF3300	FF3333	FF3366	FF3399	FF33CC	FF33FF
FF6600	FF6633	FF6666	FF6699	FF66CC	FF66FF
FF9900	FF9933	FF9966	FF9999	FF99CC	FF99FF
FFCC00	FFCC33	FFCC66	FFCC99	FFCCCC	FFCCFF
FFFF00	FFFF33	FFFF66	FFFF99	FFFFCC	FFFFFF

Daca am dori sa folosim toate nuantele o sa ajungem la 16 milioane de culori (256x256x256)